



# MUINASJUTU MEMORIIN

# MÄNGUÕPETUS

- Mäng on sobiv mängimiseks kõikidele muinasjutuhuvilistele, eelkõige eelkooliealistele lastele.
- Mäng toetab huvi muinasjuturaamatute ja lugema õppimise vastu. Mängu valmimisse olid kaasatud Vikerkaare lasteaia Naksitrallide rühma 6-7a lapsed, kes valisid oma lemmik muinasjutu ja joonistasid pildi. Lapsi juhendasid ja mängu koostasid õpetajad Merike Oldekop ja Malle Alter.
- Mängu käik: Laual pildiga allapoole kaardid muinasjutu pildiga ja muinasjutu pealkirjaga. Mängijad järgemööda valivad kaardid. Paari moodustavad ühe muinasjutu pilt ja pealkiri. Kui valitud kaart ei sobi paari, tuleb kaardid lauale tagasi asetada. Mäng lõppeb, kui kõik pildid ja pealkirjad on paaris.

# KOLM PÕRSAKEST



KOLM  
PÕRSAKEST



KOLM  
KARU

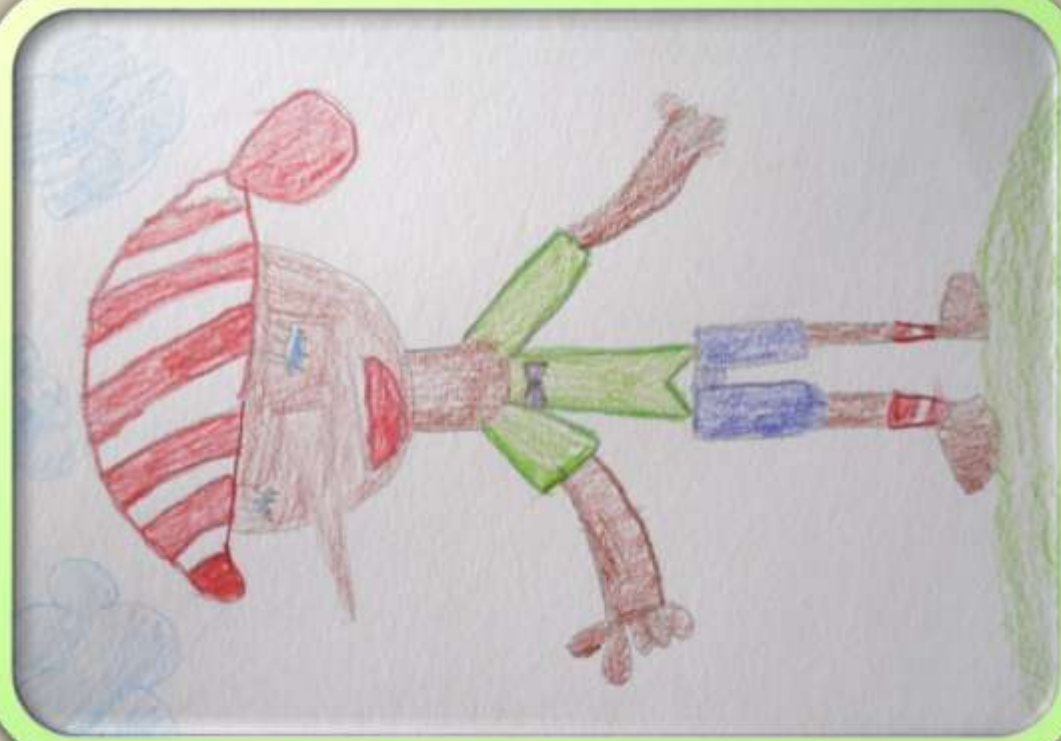




MERINEITSI



KAKUKE



BURATIINO



SAABASTEGA  
KASS